HighLight-Kicker Anleitung

by NamorNoditz@hkv.de 2024-11-26a

1 Einleitung

Diese Anleitung nutzt die über die kalibriete Helligkeit des Beamers hinausgehenden Reserven, um HighLights mehr Helligkeit (20 bis 40%) zu verschaffen.

Diese Helligkeitsreserven sind je Beamer unterschiedlich hoch und weisen unterschiedliche ausgeprägte Farbstiche auf. Zu starke Anhebungen in der Gammakurve führen ggf. zu Banding oder Rauschen in hellen Bildbereichen

Erste Eindrücke zeigen, dass die Vorteile – je nach Einstellung – meist deutlich überwiegen. Es zeigt sich je nach Einstellungen ein deutlich verstärkter HDR-Effekt.

Diese Anleitung ist konkret für JVC-Beamer und nutzt die Software PCGXd für Gammakurven Upload, sowie DisplayCal zur Messung des Weisspunkts und der Erstellung eines 3D-Luts. Die Methode ist jedoch unabhängig von Beamer oder Kalibiersoftware nutzbar.

Der Erfahrungsaustausch zu diesem Thema erfolgt unter: https://www.heimkinoverein.de/forum/thread/27476-highlight-kick-mit-gamma-trick

Beispielbilder:







NamorNoditz@hkv.de

2 PCGXd

Ein Tool um Gammakurven zum JVC-Beamern zu übertragen:

a) Download von:

https://www.avsforum.com/threads/hcfr-users-automatic-greyscale-calibration-and-custom-gamma-curves-for-jvc-and-sony-projectors.3278141/

- b) Installieren
- c) In "jvc_config.txt" IP-Adresse des JVC eingeben. Passwort belassen oder für NZx00 eintragen
- d) Programm starten
 - Leeres CMD-Fenster öffnet sich
 - Es dauert ca. 30s bis sich etwas tut !!
- e) Programm ist gestartet:

Option Selector — 🗌					×
o	1 - Simple Gamma 2.2 Calibration				
0	2 - Advanced Calibration				
0	3 - Create additional calibrated curves from 1 or 2.				
0	4 - Reverse-engineer projector EOTF				
0	5 - Convert curve format				
0	6 - Edit curve				
0	7 - Save curve from JVC				
0	8 - Load curve to JVC				
	Submit	Connect Status	•	Connect	

Wir benötigen nur die Punkte

"5 – Convert curve format" und

"8 – Load curve to JVC"

Anm.: "6 Edit Curve" ist für uns unbrauchbar.

f) Klicken wir auf "Connect" sollte eine Verbindung zum Beamer aufbaut werden. Log-Details im Fenster darunter.

3 Custom Gamma-Kurven am JVC

Wir können drei Custom Gamma-Kurven im JVC einspielen und zwischen diesen Umschalten.

Die <Gamma-Settings> "Custom 1", "Custom 2", "Custom 3" enthalten jeweils einen <Correction Value> namens "Import"

Der am JVC aktuell aktive "Gamma-Settings/Correction Value" kann mit PCGXd ausgelesen (save) und beschrieben (load) werden.

4 Ermitteln der Referenz-Gamma-Kurve

Ablauf ist hier für DisplayCal beschrieben. Alternativ können auch andere Programme wie HCFR genutzt werden.

JVC Settings:

- Laser Power (wie regulär eingestellt)
- Dimming: "Off"
- Color Profile: "Off (normal oder wide)"
- Color Temp: "High Bright"
- Gamma-Settings: "Custom 1" Correction Value: "Import"

DisplayCal mit MadTPG

- Sensoe (z.B. EODIS3) anschließen und DisplayCal starten
- Passende Spektrale-Korrektur-Datei für den Laser-Beamer auswählen (NZ9 by KarlKlammer)
- Kalibrierung starten, Sensor auf das MadTPG-Fenster einrichten. (Position und Wickel mit maximaler Helligkeit suchen)
- Die Gain-Regler so einstellen bis im DisplayCal-Messfenster ca. 6500K in grüner Schrift angezeigt wird. (Dies entspricht einer regulären Kalibrierung.)



In diesem Beispiel sehen wir, dass Rot um 42 und grün um 45 abzusenken ist, damit der Weisspunkt stimmt.

Im DisplayCal -Messfenster sehen wir unten auch die aktuelle Helligkeit (hier 172cd/m² = 172nits).

Stellen wir jetzt alle Gain-Regler auf "0" nimmt die Helligkeit deutlich zu.
 Weiss wird jedoch gelb/grünlich.

<u>PCGX</u>

- Wir holen die aktuelle Gamma-Kurve mit dem Punkt "9 Save curve from JVC"
- und speichern diese als Datei.
- Wir verwenden jetzt die erstellte Datei mit Endung, .gcms.
- Diese Datei enthält 3x64 Werte (R,G,B) als Zahlenreihe

Excel <HLKicker.xls>

- Kopieren wird diese Zahlenreihe in Blatt "Default" in die Spalte B (roter Rahmen) der xls-Datei <HLKicker.xls>, sehen wir die übertragene Gamma-Kurve im Diagramm



- Wir senken nun Rot und Grün ab, indem mir im Blatt <NoHLKicker> die Steilheit der Geraden in der Zeile 2 anpassen.



- Nun kopieren wir den Inhalt der Spalte B (roter Rahmen) wieder in eine Text-Datei und speichern diese mit dem Namen "NoHLKicker.gcms"

<u>PCGXd</u>

- In PCGXd konvertieren wir jetzt diese gcms-Datei mit dem Punkt "5 Convert curve format"
- Zum Speichern wieder als Dateiname NoHLKicker.gcms in einem anderen Ordner angeben.
- Es werden 4 neue Dateien (Gamma-Kurve in 4 Formaten) im gewählten Ordner erstellt
- Jetzt mit Punkt "8 Load curve to JVC" die soeben konvertiere gcms-Datei zum JVC hochladen (in den aktuellen JVC-Speicherplatz).
 Zur Kontrolle zeigt PCGXd noch vorab den Kurvenverlauf an.

Display Cal

- Wenn DisplayCal noch läuft, sollte sich der Weisspunkt nun verbessert haben.
- Je nachdem, welche Farbe zu erhöhen und zu reduzieren ist, ist die Steilheit in der Excel-Datei nochmals entsprechen anzupassen.

<u>Der Ablauf</u>

- "Messen mit DC"
- "Anpassen der Steilheit im Excel"
- "Konvertieren der Gammakurve mit PCGXs" und
- "Hochladen der Gammakurve zum JVC"

ist solange zu wiederholen, bis der gemessene Weisspunkt passt. In der Regel reichen 3 bis 5 Iterationen aus.

Die so ermittelte Gamma-Kurve ist nun unsere Referenzkurve!

5 3D-Lut erstellen

Mit der ermitteln Gamma-Kurve erstellen wir einen 3D-Lut mit DisplayCal. Anm.1: alle Gain-Werte sind jetzt "0" und die Referenz-Gamma-Kurve ist aktiv! Anm.2: Für einen ersten Test kann auch ohne 3D-Lut weiter verfahren werden.

Meine Settings für DisplayCal sind folgende:

Anzeigegerät			Messgerät				
madVR	~	Э	i1 DisplayPro, ColorMunki Display $\ \lor$ Modus LCD (generisch) $\ \lor$				
Weißluminanz-Drift-Kompensierung			Schwarzabgleich-Drift-Kompensierung				
Minimale Anzeigegerät-Aktualisierungsverzögerung 20 🔭 ms							
Anzeigegerät-Ausregelzeit-Multiplikator							
Vollbilder einfügen Intervall 5.0 x Dauer 5.0 x Pegel 15 x %							
Korrektur Spektral: Projector (JVC NZ9 - High Laser without Filter) 🗸 🖬 🏷 -							
Kalibrierungseinst	ellungen						
✓ Interaktive Anzeigegeräte-Einstellung							
Beobachter CIE 2012 10° V							
Weißpunkt	Weißpunkt Wie gemessen v Referenz Schwarzkörper v						
Weißluminanz Wie gemessen v							
Schwarzluminanz	Wie gemessen V						
Tonwertkurve	Wie gemessen 🗸						
Profilierungseinst	ellungen						
Profiltyp	XYZ LUT 🗸 🔹 🗌 Tiefenkompensierung						
Profilqualität	alität Hoch						
Testform	madVR 2024-11-24 11-09 S XYZLUT.icm	/R 2024-11-24 11-09 S XYZLUT.icm 🗸 🖿 🚻 175					
Testfeld-Abfolge	Anzeigegerät-Aktualisierungsverzögerung minimieren $\ arphi$	eigegerät-Aktualisierungsverzögerung minimieren 🗸 🗸					
	Geschätzte Messzeit ungefähr 0 Stunde(n) 10 Minuten						
Profilname	%dns %out %Y-%m-%d %H-%M %cb %wp %cB %ck %cg %cq-%pq %pt		9 🖿				
	madVR 2024-11-26 18-43 S XYZLUT						
3D LUT Einstellun	gen						
Nach Profilieru	ng 3D LUT erstellen						
Quellfarbraum			-				
lonwertkurve	Rec. 1886 Gamma 2.4 Absolu	t∖	·				
	Schwarzausgabeoffset						
	✓ Kalibrierung (vcgt) anwenden						
Gamut-Mapping N	Modus Invers Gerätefarbraum-zu-Bezugsfarbraum Rezugefarbraum-zu-Gerätefarbraum						
Farhübertragung							
2D LUT Dateiform	satugung ernauen v						
Fingshe Vodio			7				
Ausgabe Kodierun	TV PCP 16 225	`					
Ausgabe-Kodierur	19 10 KOB 10-230						
SD LUT Auflosung	 ζάχεοχεο 						

Den erstellten 3D-Lut hinterlegen wir dann in MadVR.

6 HLKicker-Kurven erstellen

Mit den weiteren Blättern in der xls-Datei <HLKicker.xls> lassen sich über die Parameter in den Zeilen 2 bis 4 Anhebungen konfigurieren.



Diese Kurven können dann wieder mit PCGXd konvertiert und zum JVC übertragen werden.

Die zweite Kurve entlang Rot und mit Absenkung von Blau gefällt mir besser.

Es empfiehlt sich die Kurven auf die beiden anderen Speicherplätze zu legen, um zwischen der Referenzkurve und den HLKicker-Kurven umschalten zu können.

7 Optimierungen in MadVR für Highlights und Kontrast

"Reduce banding artifacts"

verbessert Übergänge in Highlights (Banding und Rauschen)

madVR settings - "GEIER" (127.0.0.1)							
> 🔂 devices	artifact removal						
for the second sec	✓ reduce banding artifacts default debanding strength: ○ low ○ medium ● high strength during fade in/out: ○ low ○ medium ● high						
> - 🗀 rendering > - 🦳 configuration	reduce ringing artifacts						

HDR

- "Display Peak Nits" um 10 bis 30 Werte erhöhen
- "Highlight recovery strength": Anheben um die Durchzeichnung der Highlights zu erhöhen

Color&Gamma

- Im Gegensatz zu den gleichnamigen Einstellungen am Beamer, klippen die Settings "Contrast" und "Brightness" in MadVR nicht.
- "Contrast" macht eine S-Kurve in den Gamma Verlauf und senkt die mittlere Helligkeit
- "Brightness" hebt die mittlere Helligkeit an
- Trägt man für "Contrast" und "Brightness" den geleichen Wert ein (z.B. 10) dann bleibt IRE50 unverändert, der Kontrast im mittleren Helligkeitsbereich wird aber erhöht.

